

# Coupe De Franche Comté

Saison 2023-2024

CT FFME du Doubs

## Table des matières

La Coupe de Franche-Comté (CDFC) c'est quoi ?	3
Pour Qui ?	3
Quelle(s) discipline(s) et quel format ?	3
Qui, quand, quoi ?	4
Frais d'inscriptions :	5
Sécurité :	5
Organisation :	6
Le règlement	6
Le classement	6
La fiche de score	7
Le jugement	8
Les ouvertures	8
La signalétique	9
Annexes	10
Tableau d'ouverture type	11
Fiche de score type	12
Signalétique type	13

## La Coupe de Franche-Comté (CDFC) c'est quoi ?:

Un circuit de compétition organisé par les clubs de Franche Comté souhaitant se regrouper pour proposer des compétitions respectant une charte d'organisation et donnant lieu à un classement général au niveau de la Franche-Comté.

Au delà de l'aspect compétitif c'est aussi l'occasion de favoriser la pratique des jeunes licenciés et de favoriser les liens entre les clubs. La convivialité et l'entraide seront de mise.

## Pour Qui ?:

- Catégories U10/U12/U14
- Ouvert à tous sous condition de licence (FFME, FFCAM, UNSS...) ou de licence découverte
- Pas de surclassement possible
- Possibilité d'ouvrir une étape en open et donc d'accueillir des grimpeurs hors Franche-Comté. Cependant afin de garantir des compétitions adaptées et de qualité, l'organisateur peut faire le choix de restreindre l'accès aux seuls grimpeurs Franc-Comtois. Dans une même logique l'organisateur peut limiter le nombre d'inscriptions

### *Catégories pour la saison sportive 2023/2024*

<i>Catégories</i>	<i>Année de naissance</i>
U14	2012 et 2011
U12	2014 et 2013
U10	2016 et 2015

## Quelle(s) discipline(s) et quel format ?:

- Disciplines
  - Les disciplines retenues pour la CDFC sont le bloc et la difficulté
  - Chaque club organisateur peut faire le choix de ne proposer que l'une ou l'autre de ces disciplines lors d'une étape si ses capacités d'accueil et/ou d'organisation ne lui permettent pas de proposer les deux
- Et la vitesse ?
  - La vitesse n'a pas été retenue pour la CDFC, les clubs peuvent toutefois proposer de la vitesse lors d'une étape. Les résultats de ces étapes devront séparer les résultats de la vitesse et ceux de la difficulté et/ou bloc
- Format
  - Chaque club organise son étape :
    - horaires
    - le nombre de voies et/ou de blocs proposés aux compétiteurs
    - choix d'attribution de lots...

Des exigences (détaillées plus bas dans ce document) seront demandées afin de permettre une homogénéisation, une équité et une gestion de la sécurité optimum.

## Qui, quand, quoi ?:

- idéalement 4 à 5 étapes par catégorie avec un minimum de 3 étapes
- programmation entre novembre 2023 et mai 2024
- une seule étape par week-end, une répartition homogène des étapes sur la saison

Les clubs sont invités à se positionner (dates, catégories, disciplines) courant octobre.

Un planning sera accessible sur le site internet du CT du Doubs.

### *Calendrier saison 2023/2024 (selon les informations transmises au 15/10/23)*

<i>Clubs</i>	<i>Lieux</i>	<i>Disciplines</i>	<i>Catégories</i>	<i>Dates</i>
Entre temps escalade	Salle Marie Paradis, Besançon	Bloc, Difficulté, Vitesse	U10-U12-U14	12/11/23
Jura Vertical	Gymnase de l'hôtel de ville, Morez	Bloc, Difficultés	U10-U12-U14	04/02/24
USB Montagne	Gymnase Bernard Laroche, Baume Les Dames	Bloc, Difficulté	U10-U12-U14	10/03/24
Froggle Roc	Gymnase de Pierrefontaine Les Varans	Bloc, Difficulté	U10-U12	24/03/23
CAF de Lons Le Saunier	Salle Tschaen	Bloc	U10-U12-U14	07/04/23

## Cahier des charges

Afin d'intégrer la CDFC les clubs organisateurs s'engagent à respecter le cahier des charges suivant.

### Frais d'inscriptions :

- 8€ par compétiteur en préinscription
- 12€ par compétiteur si inscription sur place, un club organisateur peut faire le choix de ne pas accepter d'inscriptions sur place
- idéalement, des préinscriptions en ligne avec un site tel que Helloasso serait préférable. Le CT du Doubs est en train de mettre en place un système d'inscription sur son site afin de centraliser les inscriptions

### Sécurité :

Les règles de sécurité éditées par la FFME devront être respectées.

<https://www.ffme.fr/wp-content/uploads/2020/02/escalade-regles-securite.pdf>.

Notamment :

- encordement :
  - ✓ nœud en huit tressé suivi d'un nœud d'arrêt serré
  - ✓ encordement sur mousquetons possible dans un objectif de gain de temps (deux mousquetons de sécurité opposés)
  - ✓ double encordement conseillé lorsque cela est possible (toujours dans un objectif de gain de temps) : le grimpeur et le grimpeur suivant, peuvent s'encorder simultanément
- escalade en moulinette et en tête :
  - en raison d'un niveau hétérogène des grimpeurs il est demandé de systématiser l'escalade en moulinette pour les U10 et U12. Une à deux voies en tête doivent être proposées aux U14, d'une difficulté élevée elles permettent de proposer un challenge complémentaire
- assureurs :
  - il est demandé aux clubs organisateurs de s'assurer de la compétence des assureurs notamment par la possession
    - ✓ d'un passeport blanc pour les voies en moulinette
    - ✓ d'un passeport jaune pour l'escalade en tête.
    - ✓ Le président de club peut engager sa responsabilité en attestant de la compétence d'un assureur en cas d'absence de passeport
    - ✓ Pas d'assurance entre grimpeurs
- en bloc :
  - ✓ la hauteur des blocs proposés doivent être adaptés à la catégorie
  - ✓ si une parade est nécessaire, elle doit être réalisée par un pareur confirmé (pas de

parade entre compétiteurs)

## Organisation :

### Le règlement

- les clubs organisateurs font le choix du nombre de voies et/ou de bloc proposés. Pas de voie ni de bloc de finale, format contest
- l'ordre de passage des compétiteurs dans un bloc/voie est conditionné par ordre d'arrivée uniquement, pas de priorité par :
  - club
  - niveau
  - ...
- le nombre d'essais est réglementé :
  - > trois essais max par voie
    - un essai est comptabilisé lorsqu'il y a reprise du compétiteurs par la corde. Une tolérance de trois tentatives avant la première dégainée est autorisée
  - > illimités pour les blocs
    - un essai est comptabilisé quand la position de départ a été stabilisée et qu'il y a retour sur le tapis
  - > les grimpeurs ne sont pas autorisés à enchaîner les essais. Un grimpeur qui, à l'issue de son essai, n'a pas réalisé la voie ou le bloc doit céder sa place au grimpeur suivant afin de garantir un roulement sur les blocs et les voies

### Le classement

- le classement est réalisé en fonction d'un nombre de points obtenus par les compétiteurs, dans cette optique il convient de :
  - pour le bloc :
    - ✓ *matérialiser les prises de mains et de pied de départ*
    - ✓ *matérialiser une prise de top*
      - la valeur de la prise de top est de 600 points divisé par le nombre de réussite
    - ✓ *matérialiser une prise de zone*
      - la valeur de la prise de zone est de 400 points divisé par le nombre de réussite
  - pour la voie :
    - ✓ *matérialiser une prise de top*
      - la valeur de la prise de top est de 500 points divisé par le nombre de réussite
    - ✓ *matérialiser deux prises de zone (peut importe la hauteur du mur)*
      - la valeur de la prise de Z2 est de de 300 points divisé par le nombre de réussite

- la valeur de la prise de Z1 est de 200 points divisé par le nombre de réussite
- > chaque compétiteur se voit attribuer un nombre de points lui donnant un rang en bloc et en voie
- > le classement final d'une étape se fait par addition des rangs obtenus en voie et en bloc. En cas d'égalité, le nombre de points permet de départager

exemple :

Nom	Voie 1	Points	Voie 2	Points	Voie 3	Points	Total	Rang
Luc	Top	466	Z2	216	Z2	250	932	2 <sup>ème</sup>
Paul	Top	466	Top	716	Z2	250	1432	1 <sup>er</sup>
Pierre	Z1	66	Z1	66	X	0	132	3 <sup>ème</sup>

Nom	Bloc 1	Points	Bloc 2	Points	Bloc 3	Points	Total	Rang
Luc	Z	133	Z	133	X	0	266	3 <sup>ème</sup>
Paul	Top	433	Top	733	Z	400	1566	1 <sup>er</sup>
Pierre	Top	433	Z	133	X	0	566	2 <sup>ème</sup>

Nom	Rang Voie	Rang Bloc	Total	Place	Points	Classement
Luc	2	3	5	2	1198	2 <sup>ème</sup>
Paul	1	1	2	1	2998	1 <sup>er</sup>
Pierre	3	2	5	2	698	3 <sup>ème</sup>

- le classement finale de la CDFC aura lieu après la dernière étape, seul les trois meilleures performances seront prises en compte. L'addition des places obtenues par les compétiteurs lors des différentes étapes permettra de réaliser le classement. Une compétition non réalisée équivaut à un rang 100<sup>ème</sup>. En cas d'égalité, prise en compte de la 4<sup>ème</sup> étape. Seuls les grimpeurs de Franche-Comté seront classés au général.

exemple :

Nom	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5	Total	Classement
Rose	3 <sup>ème</sup>	4 <sup>ème</sup>	2 <sup>ème</sup>	100 <sup>ème</sup>	1 <sup>er</sup>	6	2 <sup>ème</sup>
Lili	1 <sup>er</sup>	1 <sup>er</sup>	100 <sup>ème</sup>	2 <sup>ème</sup>	100 <sup>ème</sup>	4	1 <sup>er</sup>
Marie	2 <sup>ème</sup>	2 <sup>ème</sup>	100 <sup>ème</sup>	100 <sup>ème</sup>	100 <sup>ème</sup>	104	4 <sup>ème</sup>
Delphine	4 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	100 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	9	3 <sup>ème</sup>

## La fiche de score

- le suivi des résultats est assuré par une fiche de score papier (fiche type en annexe). Cette fiche permet l'identification du grimpeur (nom, prénom, club, catégorie) et le suivi des essais et prises atteintes durant la compétition
  - A noter : le club Entre Temps Escalade possède un logiciel en ligne (connexion internet obligatoire) accessible depuis un outil multimédia (smartphone, tablette, ordinateur)

permettant la saisie en direct des résultats, en partenariat avec le club il peut être envisagé d'utiliser leur logiciel

## Le jugement

- les blocs/voies doivent être jugés par des juges et non par les compétiteurs
  - le club organisateur doit fournir un minimum de 2/3 des juges et/ou assureurs nécessaires, les clubs participants doivent compléter les besoins. Le club organisateur doit fournir en amont de sa compétition ses besoins en juge/assureurs aux autres clubs
  - seront jugés pour les blocs :
    - la réalisation d'un départ dans une position légitime, position contrôlée stable avec les deux mains et les deux pieds sur les prises de départ
    - si la prise zone est contrôlée
    - si la prise Top est stabilisée avec les deux mains, le juge de bloc lève la main et annonce « Ok »
    - s'il n'y a pas d'aides illégales (prises non autorisées, interdits...)
  - seront jugés pour les voies :
    - si les prises zone sont contrôlées
    - si la prise Top est stabilisée avec les deux mains, le juge de voie lève la main et annonce « Ok »
    - s'il n'y a pas d'aides illégales (prises non autorisées, interdits...)
    - pas d'aide de la part de l'assureur avec la corde :
      - ✓ la corde ne doit pas être tendue. Si le grimpeur s'assoit dans son baudrier, l'assureur doit donner du mou comme dans le cas d'une des-escalade. L'arrivée au top ou enrayer une chute sont les seuls moment où l'assureur doit tendre la corde

## Les ouvertures

- réaliser des ouvertures adaptées et progressives
  - la morphologie des compétiteurs doit être prise en compte, l'espacement et la taille des prises ne doivent pas être les seuls leviers de difficulté
  - chaque compétiteur doit pouvoir réaliser des voies/blocs à son niveau. Il semble judicieux de prévoir 1/3 des voies/blocs pour tous, 1/3 des voies/blocs pour le niveau intermédiaire, 1/3 des voies/ bloc pour les plus fort. Éventuellement une voie/bloc pour les très fort
- réaliser des ouvertures pour chaque catégories
  - dans un soucis également d'organisation il semble pertinent de proposer des voies/blocs spécifiques à chaque catégories est de ne pas systématiser des voies/blocs commun aux catégories
- réaliser des ouvertures lisibles et simple
  - les voies/blocs proposés devront être facilement identifiable du bas (choix des couleurs



de prises) et ne pas créer de situation de doute (voie/bloc de même couleur à proximité, utilisation de prises limité à une catégories, couleur des prises peu différentiable dans un même couloir ou zone ...)

- utilisation des prises, volumes et modules :
  - ✓ les prises d'une voie/bloc doivent être de la même couleur
  - ✓ les volumes (sans insert), macros , doivent être de la même couleur que les prises de la voie/bloc
  - ✓ les modules, permettent l'insertion de prises, peuvent être de couleur différente de la voie/bloc. Ils sont utilisables dans toutes les voies/blocs. Dans un même couloir un modules peut être utilisé pour des voie/blocs de prises de couleurs différentes
- Tous les interdits seront marqués d'un scotch noir
- si des voies/blocs sont proposés en dalle ou en dièdre, permettant des positions de repos extrêmement facile, il est demandé de mettre en place un chronomètre permettant de limiter l'attente (la durée est en fonction de la hauteur du mur mais elle ne doit pas dépasser 6 minutes par voie)

## La signalétique

- les différents voies / blocs doivent être clairement identifiés à l'aide d'affiche
  - chaque bloc et chaque voie doivent faire l'objet d'une signalétique au départ et comporter
    - ✓ la couleur des prises utilisables
    - ✓ la catégorie
- les prises d'arrivées doivent être identifiées clairement par une affiche TOP
- les zones doivent être identifiées clairement par une affiche Z pour les blocs, Z1 et Z2 pour le voies
- pour les blocs, un marquage des prises de mains et des pieds de départ doit être effectué avec du scotch ou des étiquettes.
- les blocs doivent être identifiés par un numéro, les voies par une lettre. La voie 1 sera la voie la plus facile, le bloc A le plus facile. La difficulté ira croissante avec l'ordre numérique / alphabétique. Cf exemples de tableau type d'ouverture et de signalétique type en annexe

## **Annexes**

- tableau d'ouverture type
- fiche de score type
- signalétique type voie
- signalétique type bloc

## Tableau d'ouverture type

Format 10 blocs/10 voies pour U10-U12-U14

	Cotation	Ordre des voies par catégories		
Voie A	3	U10		
Voie B	3c+	U10		
Voie C	4	U10	U12	
Voie D	5a	U10	U12	U14
Voie E	5b	U10		
Voie F	5b+	U10	U12	U14
Voie G	5c	U10	U12	U14
Voie H	5c	U10	U12	U14
Voie I	6a	U10	U12	
Voie J	6a		U12	U14
Voie K	6a+			U14
Voie L	6a+	U10	U12	U14
Voie M	6b+		U12	U14
Voie N	6c		U12	U14
Voie O	7a			U14

	Cotation	Liste des blocs par catégories		
Bloc1	Blanc	U10		
Bloc2	Blanc	U10		
Bloc3	Jaune	U10	U12	
Bloc4	Vert	U10		
Bloc5	Jaune	U10	U12	U14
Bloc6	Vert	U10	U12	U14
Bloc7	Vert	U10	U12	U14
Bloc8	Vert	U10	U12	U14
Bloc9	Bleu	U10	U12	
Bloc10	Bleu			U14
Bloc11	Bleu	U10	U12	U14
Bloc12	Violet		U12	U14
Bloc13	Violet		U12	U14
Bloc14	Rouge		U12	U14
Bloc15	Rouge			U14

## Fiche de score type

Nom :

Prénom :

Club :

U14 Benjamin Garçon

Secteur	Voies	X ou Z1 ou Z2 ou Top			Juge
		1 <sup>er</sup>	2 <sup>ème</sup>	3 <sup>ème</sup>	
Couloir 2	Voie D				
Couloir 4	Voie F				
Couloir 1	Voie G				
Couloir 3	Voie H				
Couloir 5	Voie J				
Couloir 6	Voie K				
Couloir 2	Voie L				
Couloir 1	Voie M				
Couloir 6	Voie N				
Couloir 3	Voie O				

Secteur	Blocs	X ou Z ou Top	Nb essais	Juge
Dalle	Bloc 5			
Devers 1	Bloc 6			
Virage	Bloc 7			
Toit	Bloc 8			
45°C	Bloc 10			
Devers 1	Bloc 11			
Devers 2	Bloc 12			
Toit	Bloc 13			
Dalle	Bloc 14			
45°C	Bloc 15			

Signalétique type

Voie

D

Couleur : **ROUGE**

Catégories : U10-U12-U14

# Bloc

# 1

Couleur : **BLEU**

Catégories : **U10**